**0.- Resumen ejecutivo.**

Breve explicación del proyecto y de sus realizaciones

(Una página explicando el proyecto. Hacedla al final del todo)

**1.- Descripción del proyecto**

* Objetivo general
* Objetivo secundarios
* Condiciones o contextos

¿qué es lo que queremos hacer?. Basad este punto en el proyecto que presentásteis.

**2.- Descripción de los trabajos realizados**

**27/09**

Nos reunimos el grupo de trabajo para decidir el nombre y el logo de la revista. El nombre es lo primero que nuestros lectores van a conocer de nosotros, por lo que debía transmitir la mayor información posible en pocas palabras. Finalmente, decidimos fusionar las palabra “Magazine” y “App”, y de ahí nació el nombre de nuestro semanario.

Ese mismo día decidimos también el logo de nuestra revista. Al tratarse de una publicación, consideramos fundamental que el logo estuviera formado principalmente por el nombre de la revista, rechazando símbolos, imágenes u otros elementos. También priorizamos el hecho de que contuviera colores planos, pues al tratarse de una revista estilo “pageflip” no convenía introducir texturas u otros recursos en 3D.

En cuanto a los colores, nos decantamos el color verde por su significado de renovación y en alusión a Android. También escogimos el color morado, que transmite tecnología, electricidad y poder. En general, buscábamos un diseño colorido que desprendiera la energía y dinamismo que queremos para nuestra revista, y que de esta forma resultara interesante y apetecible. Para la tipografía, escogimos formas redondas que son más cercanas al lector, y consideramos interesante resaltar la palabra APP dentro del logo.

29/09

Investigación del software y las tecnologías que íbamos a utilizar para la elaboración de la revista y de la web. Para la web, decidimos programarla en HTML 5 con ayuda de elementos ya elaborados como menús y desplegables que encontramos en diferentes webs. Para el sistema de suscriptores, nos decantamos por [MailChimp](http://www.mailchimp.com), una herramienta que nos permite gestionar nuestra lista de suscriptores y enviar newsletters de manera sencilla y eficaz.

El diseño de la revista lo realizaremos con Photoshop y otros programas del paquete Adobe Creative Cloud, y para tecnología pageflip utilizaremos el convertidor de ISSUU. Sin embargo, contemplamos la posibilidad de hacerlo en JavaScript si tenemos tiempo suficiente.

30/09

Comenzamos el diseño de la plantilla de la revista. //RAQUEL ESCRIBE QUE CRITERIOS HA SEGUIDO PARA LOS COLORES Y LA DISTRIBUCIÓN Y TAL Y POR QUÉ

También configuramos el sistema de suscriptores. Creamos la cuenta en MailChimp, la asociamos a nuestro proyecto, y creamos una lista donde almacenar las personas suscritas a nuestro newsletter. Realizamos diferentes pruebas, suscribiéndonos a nuestra propia lista y enviando correos a modo de ensayo para tenerlo todo preparado a la hora de difundir el primer número de la revista. Generamos el código HTML que permitirá suscribirse a las personas que visiten nuestra web.

* memoria de actividades
  + lista de tareas realizadas (no calendario)
* dificultades encontradas
  + y cómo se han superado/obviado
* grado de ajuste a la planificación propuesta en el proyecto

(basad este punto en la memoria que habéis ido escribiendo)

**3.- Conclusión**

* Objetivos cumplidos/no cumplidos
* limitaciones

mejoras